

Bien évidemment, le faux moteur très détaillé fait beaucoup pour le réalisme du modèle !



longeron vertical F24. La partie fixe de la dérive est constituée de 4 nervures et d'un bord d'attaque. Elle s'assemble directement sur le fuselage, il reste après à poser sur chaque face le coffrage. Le volet de dérive n'est lui pas coffré et reprend la disposition des nervures du vrai Turbulent.

Les ailes

Leur construction est à l'image du reste : très classique ! Bon, clas-

sique pour les habitués de la construction mais complètement inconnue pour les modélistes ayant commencé leur "carrière" en pilotant des bouts de mousse ! Je ne vais pas m'étaler ici sur le détail de l'assemblage des ailes mais sachez que vous retrouverez comme d'habitude toutes les étapes du montage dans la notice de montage disponible sur CD (voir encart de présentation).... et les vues 3 D dans la seconde partie de l'article le mois prochain !

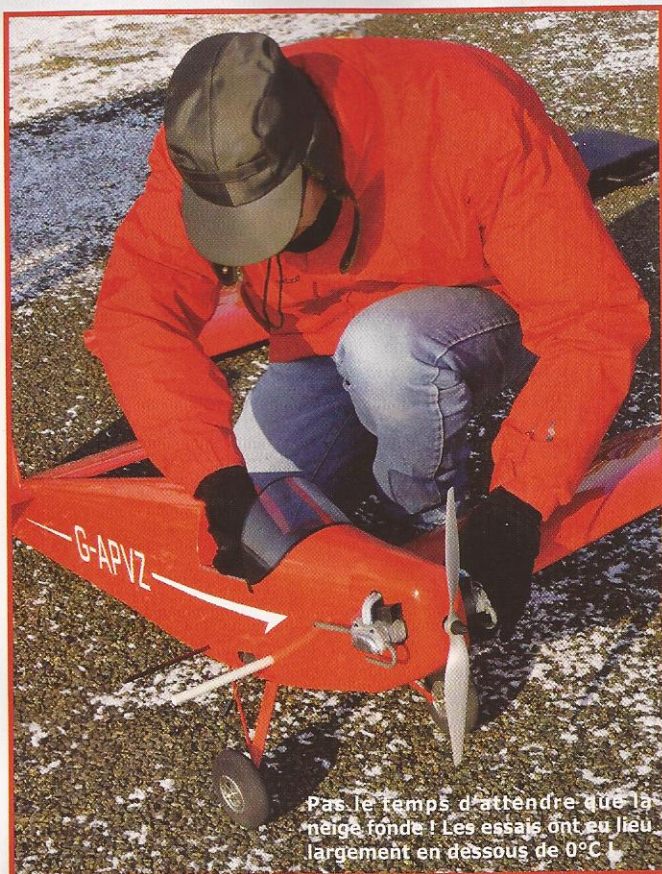
Le train

Le train principal est constitué de deux jambes réalisées dans de la corde à piano de 4 mm. Ces deux jambes sont fixées sous le fuselage à l'aide de cavalier. Elles sont ligaturées et soudées au niveau de la roue. Le plan comporte les gabarits de pliage de ces deux éléments. Normalement, le train principal du vrai Druine Turbulent dispose d'un amortisseur situé entre l'axe de roue et venant prendre appui à l'intrados de l'aile. Le train étant indépendant des ailes et pour favoriser le côté pratique de la mise en œuvre, je n'ai pas jugé utile de reproduire ce détail sur mon modèle. Les mauvaises langues diront que je n'ai pas eu le temps... Elles n'auront pas tout à fait tort.

Sachez toutefois qu'il est tout à fait possible de reproduire cet amortisseur, on pourrait alors envisager une fixation rapide sous l'intrados de l'aile par aimantation ou en utilisant du Velcro. Les roues sont des

Kovo de 100 mm de diamètre, j'apprécie tout particulièrement cette marque pour leur légèreté et leur texture en mousse procurant un bon amortissement sur piste en dur. Pour l'arrière, j'ai reproduit la solution présente sur les Druine du Turbi Team : un vulgaire patin ! Ce dernier a tout simplement été découpé dans une petite cuillère en inox. Je m'attends toutefois à rencontrer des soucis de taxiage par vent fort mais je voulais ici une solution rapide à mettre en œuvre. Le Druine étant un avion de construction amateur, il existe beaucoup de variantes et certains modèles sont dotés d'une véritable roulette en lieu et place du patin. Vous pourrez donc équiper le vôtre de cet accessoire, il existe dans le commerce un choix assez vaste pour trouver le bon modèle. Il faudra alors certainement renforcer le pied du volet de dérive (bloc de balsa) pour y loger le dispositif de couplage "roulette - volet".

A SUIVRE



Pas le temps d'attendre que la neige fonde ! Les essais ont eu lieu largement en dessous de 0°C !



Fiche technique

Druine Turbulent

Conception : Laurent Buissonne
Echelle : 1/4
Envergure : 1,64 m
Longueur : 1,25 m
Poids : 2780 g
(avec sono, prêt au vol)
Surface alaire : 48 dm²

Charge alaire : 57 g/dm²
Moteur : Prototronik 2 825 kv 650
Hélice : APC-E 13x6,5
Accu : 3S 3300 mAh
Radio : Multiplex Profi 4000, RX 7-DR Mlink, 4 servos

RC PILOT
MAR 12
095